

**Jeune Officiel
Organisateur**

Aide à l'installation des terrains et des plots, replace les

**Jeune Officiel
Juge Arbitre**

Valide les touches de plot, compte les échanges

**Jeune Officiel
Reporter**

Une photo de l'atelier envoyée par mail avec les résultats

Composition d'équipe : 4 licenciés

Règle du défi :

Faire le plus d'échanges possibles en 5min à deux avec un des deux joueurs (joueur B) qui touche un plot entre chaque renvoi.
1 point pour chaque volant qui passe au-dessus du filet
Si le volant tombe au sol, on repart de 0.
Au bout des 5 min, retenir le meilleur score.
Additionner les points des 4 licenciés lorsqu'ils sont passés dans le rôle du joueur B.

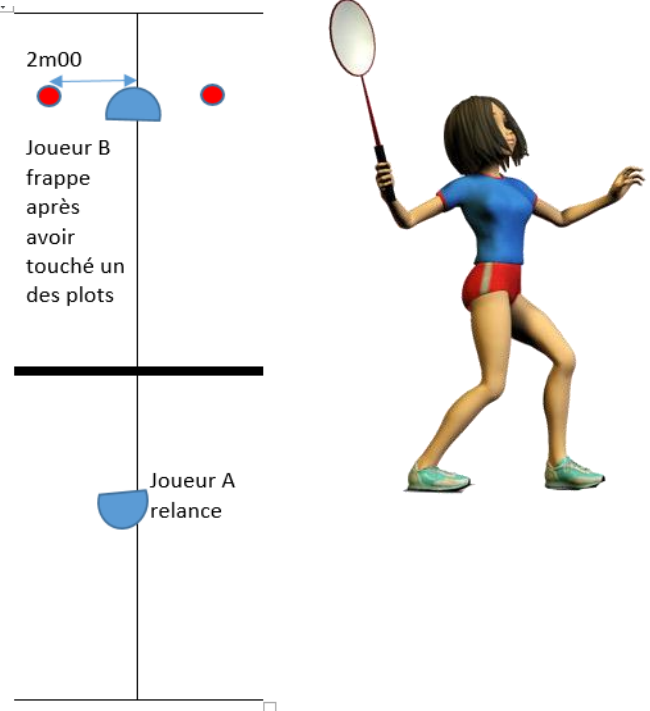
Descriptif :

Un même élève peut être le joueur A pour plusieurs partenaires.

Organisation :

Un terrain en fonction du contexte local
Hauteur des plots inférieure à 42 cm

Schéma



Santé : 20 Kcal/élève (= l'apport énergétique d'un abricot)

Total de l'exercice pour l'équipe = 4x20 Kcal = 80 Kcal toutes les 5'