



THE GAME®

DOSSIER DE PRÉSENTATION

CONTACT

Piero Quaceci
pquaceci@foobaskill.fr
0041 78 635 35 95

foobaskill.fr



Description du FooBaSKILL®: TWO SPORTS - ONE GAME / PLAY DIFFERENT

Ayant constaté que leurs élèves démontraient certains déficits au niveau de leurs capacités motrices et tactico-mentales trois enseignants d'EPS suisses (Michal Lato, Piero Quaceci, Pascal Roserens) ont eu l'idée de créer en 2015 un jeu autour de la coordination de l'enfant : le FooBaSKILL® !

Foo comme football, Ba comme basket et SKILL comme habileté en anglais.

Chaque moitié de terrain est dédiée à l'une des deux pratiques sportives. Une équipe défend le panier de basketball et sitôt avoir franchi la ligne médiane, elle doit changer de sport et jouer au football. Et vice versa pour l'équipe adverse. Puis, en 2ème mi-temps, les équipes inversent les rôles.

Le FooBaSKILL® combine les deux sports les plus appréciés au niveau mondial dans un seul et unique jeu : « TWO SPORTS – ONE GAME ». Il existe plusieurs possibilités de marquer, les points comptabilisés au football et au basketball, variant en fonction de la difficulté de marquer. Ce jeu s'adresse tout particulièrement aux enfants se trouvant dans l'âge d'or de la coordination (7-12 ans). Il est également facilement praticable par les plus grands !

Cliquez sur les liens ci-dessous pour voir un bref aperçu du jeu :

1. Une courte vidéo de 30 secondes sur le FooBaSKILL®
<https://youtu.be/riQncC3mdVE>
2. Une vidéo qui explique l'originalité du FooBaSKILL®
<https://youtu.be/lcB9HWn9dVg>
3. La vidéo promo du FooBaSKILL®
https://youtu.be/2lz_uFyr1g

Objectif : développement moteur et cognitif du jeune

Le FooBaSKILL® vise à améliorer les compétences indispensables aux jeux de ballon et favorise le développement et l'entraînement à :

- La coordination
- La réflexion
- Les bons réflexes au football
- Les bons réflexes au basketball
- La coopération
- La créativité

Ses règles ont été pensées pour un développement moteur et cognitif global et une participation active de tous les enfants et les jeunes.

Les réflexions des inventeurs sur le FooBaSKILL® sont résumées ci-dessous (Source : [mobilesport.ch/12.2017/FooBaSKILL®/page 2](https://mobilesport.ch/12.2017/FooBaSKILL®/page%20)) :

Les cinq qualités de coordination

- *Orientation* : les joueurs doivent sans cesse se situer dans l'espace. Leur tâche est compliquée par les spécificités des deux sports.
- *Rythme* : les joueurs sont soumis à de nombreux changements de rythme en raison de l'alternance entre les deux disciplines. Ce jeu se déroulant pratiquement sans interruption, la dépense énergétique est élevée.
- *Différenciation* : les joueurs mettent en pratique des aspects du football et du basketball dans le même match. Le haut et le bas du corps sont régulièrement impliqués.
- *Réaction* : les joueurs interagissent et s'adaptent rapidement à des situations imprévues. L'anticipation est particulièrement améliorée.
- *Équilibre* : les joueurs font face à tout un éventail de situations dynamiques où l'équilibre est perpétuellement remis en question.

La deuxième intention offensive et l'organisation défensive au football

Grâce à ses règles spécifiques, le FooBaSKILL® offre la possibilité aux enfants et aux jeunes de développer de manière inconsciente les aptitudes et les automatismes des footballeurs. L'attribution d'un autre point supplémentaire après le tir oblige les attaquants et les défenseurs à poursuivre l'action.

Les rebonds offensifs et défensifs au basketball

Dans le même ordre d'idée, ce jeu leur permet de développer les aptitudes et les réflexes des basketteurs, en particulier le rebond grâce à l'attribution d'un point supplémentaire.

La créativité

Les joueurs peuvent à tout instant inventer une nouvelle passe, utiliser le rebond de la paroi de la salle, élaborer une nouvelle stratégie d'équipe, etc.

La capacité de marquer des points

Le plaisir est multiplié vu que les chances de marquer des paniers ou des buts sont plus grandes et accessibles à tous.

Une forte sollicitation mentale, notamment au passage de la ligne médiane
Le joueur est constamment sollicité au niveau cognitif car il doit sans cesse s'adapter au changement de sport et à la stratégie de l'adversaire.

La coopération entre les pairs

La situation de jeu permettant l'attribution des points supplémentaires favorise la collaboration entre les partenaires, ainsi que leur participation dans le jeu.

Slogan du FooBaSKILL®

**PLAY
DIFFERENT**



**PLAY DIF
FER
ENT**



Points positifs du FooBaSKILL®

Le FooBaSKILL® combine le football et le basketball dans un seul et unique jeu. **Le FooBaSKILL® est un jeu pluridisciplinaire qui se pratique à l'école, en club et/ou à l'extérieur.**

- **Il peut être facilement intégré dans les modules de coordination et de pluridisciplinarité : en tant que nouvelle activité ; dans les programmes de préparation physique généralisée ; comme sport de transition entre les cours de football et de basketball ; dans les clubs de basketball ; dans les clubs de futsal et de football, dans des camps sportifs**
- Le jeu s'adresse aux enfants et adultes de 7 à 99 ans
- Le FooBaSKILL® a été pensé pour le développement moteur et cognitif global des jeunes. En effet, le FooBaSKILL® sollicite simultanément le bas et le haut du corps, et le cognitif
- Il a également la particularité d'être flexible au niveau de ses règles ; il existe deux niveaux de règles : le niveau débutant et le niveau avancé.
(Cf : www.foobaskill.fr)
- L'enseignant peut installer rapidement le matériel FooBaSKILL®, en effet la moitié de terrain est équipée de deux buts de FooBaSKILL® posés sur le sol et d'un cône. Dans l'autre moitié se trouve le panier de basketball.
(Cf : www.foobaskill.fr)
- En fonction de l'organisation du cours et du nombre d'enfants, le FooBaSKILL® peut faire jouer entre 8 et 16 participants en même temps dans un match.
- Le FooBaSKILL® peut facilement s'adapter à toutes sortes de surface de jeu.
- Son matériel est innovateur et multifonctionnel : le **SKILLTheBall** (le ballon) et le **SKILLGoal** (le but) peuvent être utilisés pour le FooBaSKILL® ou dans de nombreuses autres activités sportives. Ils sont décrits ultérieurement.
- Des documents didactiques sont disponibles sur foobaskill.fr, notamment l'article qui a été créé en collaboration avec l'office fédéral du sport suisse et mobilesport (décembre 2017) ou l'article apparu sur la revue EPS n° 384 en France (mai 2019).

Un jeu en expansion mondiale !

Actuellement le FooBaSKILL® se développe en Suisse, en Italie, en Espagne, en Allemagne, au Canada et au Brésil dans les écoles, associations et clubs. Les retours reçus sont très positifs ! Vous serez dans les premiers en France à offrir cette nouvelle activité qui combine le football et le basketball !

Site internet

www.foobaskill.fr

Ce site a été créé pour la France. Vous y trouverez toutes les informations nécessaires sur le FooBaSKILL® : le règlement, le matériel didactique, les vidéos explicatives, les formations destinées au corps enseignants, aux clubs ou autres organisations, les articles de presse, etc.

Média

Vous trouverez dans le site foobaskill.fr à la rubrique actualité de nombreux articles, reportages et événements en relation avec le FooBaSKILL®.

Cliquez sur les liens ci-dessous pour découvrir rapidement certains reportages :

1. Un reportage sur le FooBaSKILL® de la Radio Télévision Suisse (RTS) : <https://www.rts.ch/play/tv/12h45/video/decouverte-dune-discipline-sportive-originale-le-foobaskill?id=9547450>
2. Un reportage sur le FooBaSKILL® et le ballon de la Radio Télévision Suisse (RTS) : <https://www.rts.ch/play/tv/couleurs-locales/video/le-foobaskill-le-ballon-qui-cartonne-dans-les-cours-de-sport?id=8685790>
3. Une vidéo qui présente le camp dans lequel nous avons développé le FOOBASKILL® : <https://www.youtube.com/watch?v=6OxUZoQc2BM&t=24s>

Facebook/ Instagram/ Youtube

foobaskill passion

Qui suis-je

Piero Quaceci

- Je suis un des trois fondateurs du jeu et mon objectif est de faire découvrir le FooBaSKILL® en France, Italie, Espagne et Portugal
- D'origine italienne, je suis actuellement enseignant d'éducation physique et sportive en Suisse dans une école professionnelle commerciale
- J'ai organisé et animé plusieurs camps sportifs pour des enfants de 7 à 13 ans. Dans ces camps est né l'idée de créer le FooBaSKILL®.
- J'ai donné de nombreuses formations sur le FooBaSKILL® à des enseignants et à des entraîneurs sportifs
- J'ai pratiqué du football durant 20 ans et je pratique actuellement du ju-jitsu traditionnel

MATÉRIEL OFFICIEL DU FooBaSKILL®

Afin d'optimiser la qualité du jeu, les fondateurs du FooBaSKILL® ont créé un ballon hybride appelé SKILLTheBall et un but multidisciplinaire, le SKILLGoal. Ce matériel est unique au monde et particulièrement utile pour de nombreuses activités. Il est devenu aujourd'hui un outil de travail indispensable notamment pour les cours d'EPS et les entraînements de divers sports. **Ce matériel a la grande particularité d'être multifonctionnel.**



THE GAME®

MATERIEL FOOBASKILL®

MATERIEL MULTIFONCTIONNEL



- Ballon de taille 4
- Ballon de taille 5



- But FooBaSKILL®
- Dimension : 550 x 980 mm

SKILLTheBall (ballon)



Le **SKILLTheBall** a la grande particularité d'être un ballon multifonctionnel car il permet de jouer au football ou au basketball selon le souhait de l'enseignant/entraîneur ou du joueur (la texture lisse du football et la texture rugueuse du basketball font partie intégrante du ballon). Un seul ballon est nécessaire pour passer des pieds aux mains et pour travailler la coordination avec des exercices spécifiques ou à travers le FooBaSKILL®.

Les matières, le poids et la taille ont été choisis minutieusement afin de permettre une utilisation optimale dans les deux sports et maximiser la qualité du rebond et du tir.

Le SKILLTheBall existe en deux tailles : taille 4 et 5.

- **SKILLTheBALL KIDS**
(Ballon taille 4, poids : 350-370 grammes, âge conseillé : 6-11 ans)
- **SKILLTheBALL The ORIGINAL**
(Ballon taille 5, poids : 420-440 grammes, âge conseillé : 12 ans et plus)

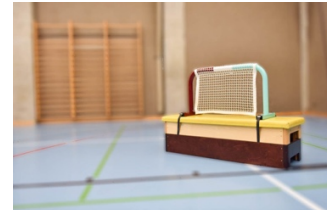
Caractéristiques du SKILLTheBall:

- Ballon multifonctionnel
- Ballon composé de 8 panneaux de basketball (texture rugueuse) et de 12 panneaux de football (texture lisse)
- La couleur turquoise symbolise le basketball, le blanc représente la ligne médiane du terrain de jeu et la couleur bordeaux désigne le football
- Brevet européen SKILLTheBall n°EP17714016.7

Vidéo SKILLTheBALL : https://youtu.be/TqrwrGN_2i4

NOTICE D'UTILISATION : Le SKILLTheBall doit être gonflé selon la consigne imprimée sur celui-ci: 0.33 – 0.36 bar / 4.8 -5.2 psi.

SKILLGoal (but)



Le **SKILLGoal** est un goal multifonctionnel. Il a été développé pour la pratique du FooBaSKILL®, mais sa particularité repose dans le fait qu'il peut aussi être utilisé pour de nombreuses activités sportives (football, unihockey, jeux de précision, etc). Vous trouverez le document d'exercices pour le SKILLGoal sur ce lien :

https://foobaskill.fr/wp-content/uploads/2020/01/FooBaSKILL_SKILLGoal_exercises_A4_web_FR.pdf

Caractéristiques du SKILLGoal :

- But multifonctionnel
- Dimension : 550 x 980 mm
- Filet flottant permettant de marquer des 2 côtés
- Fixation rapide sur des plinths ou autres supports avec 3 sangles modulables
- Utilisation en salle de gymnastique et sur terrain extérieur (antidérapant se situant au-dessous des pieds)
- Léger (en aluminium, 4 kg)
- Facile à ranger (pieds amovibles)
- Brevet européen SKILLGoal n°EP18705724.5

NOTICE D'UTILISATION : Si le SKILLGoal est déposé sur un élément de caisson ou un autre support, il est indispensable qu'un adulte le fixe avec les sangles prévues à cet effet afin d'éviter qu'il ne tombe. Les sangles doivent être ajustées et tendues au maximum pour tenir le but sur le support de manière immobile.

Cliquez sur ce lien pour visionner le montage du but :

https://www.youtube.com/watch?v=_VqAAvFveIM